

## Das allgemeine Identifikationsproblem

- **Identifikationsproblem:**
  - ⇒ Erkennen der semantischen Gleichwertigkeit syntaktisch verschiedener Ausdrücke

$$s \equiv t$$

- **Anwendungen beim Entwurf digitaler Systeme:**
  - ⇒ Verifikation
  - ⇒ Simulation
  - ⇒ Technologieabbildung
  - ⇒ Optimierung

## Schreibweise

- **Menge aller Ausdrücke  $\mathcal{E}$** 
  - ⇒ **Beispiel:** Menge aller booleschen Ausdrücke  $f, g$  über  $n$  Variablen
- **Äquivalenzrelation  $\equiv$** 
  - ⇒ **Beispiel:** Äquivalenz boolescher Funktionen
$$f \equiv g \Leftrightarrow \forall (x_{n-1}, \dots, x_0) \in B^n : f(x_{n-1}, \dots, x_0) = g(x_{n-1}, \dots, x_0)$$
- **Normalformoperator  $N$** 
  - ⇒ **Simplifikator**
  - ⇒ **Berechenbare Funktion**
$$N : \mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}$$
  - ⇒ **Erfüllt die Normalformtheoreme**

## Normalformtheoreme

- **Normalformtheoreme:**
  - ⇒ **Idempotenz**
$$N(N(t)) = N(t)$$
  - ⇒ **Äquivalenz**
$$N(t) \equiv t$$
  - ⇒ **Normalformeigenschaft**
$$t \equiv 0 \Leftrightarrow N(t) = 0$$

- **Satz 9.5:**  $\forall s, t \in \mathcal{E} : s \equiv t \Rightarrow N(s) \equiv N(t)$

**Bew:**

$$\begin{aligned} s \equiv N(s), t \equiv N(t), s \equiv t \\ \Rightarrow N(s) \equiv s \equiv t \equiv N(t) \\ \Rightarrow s \equiv t \equiv N(s) \equiv N(t) \end{aligned}$$

## Kanonische Normalform

- **Eine Normalform  $N(t)$  eines Ausdrucks  $t$  wird durch die Anwendung eines Normalformoperators  $N$  auf  $t$  erzeugt**
- **Normalformoperatoren werden häufig durch ein endliches Regelsystem beschrieben**
  - ⇒ Ersetzungsregeln
  - ⇒ Termersetzungssysteme
- **Kanonizität**
  - ⇒ **Ein kanonischer Normalformoperator erfüllt zusätzlich die folgende Bedingung**
$$\forall s, t \in \mathcal{E} : s \equiv t \Leftrightarrow N(s) = N(t)$$
- **Er erlaubt, semantisch äquivalente Ausdrücke an Hand der syntaktischen Übereinstimmung der entsprechenden Normalform eindeutig zu identifizieren**

## Nicht kanonische Normalformen

- Kanonische Normalformen sind in vielen Anwendungen nicht zu erreichen

⇒ Schwächere Form der Normalformdefinition über das Nullelement

⇒ Differenz zweier Ausdrücke

$$s \equiv t \Leftrightarrow M(s, t) \equiv 0$$

- Das Identifikationsproblem kann mit Hilfe des Minusoperators auch so gelöst werden

⇒ es gilt aufgrund der Normalformeneigenschaft:

$$s \equiv t \Leftrightarrow N(M(s, t)) = 0$$

## Beispiele: Boolesche Normalformen

- Beispiele für drei Variablen (n=3):

⇒ Disjunktive Normalform

$$f(x_1, x_2, x_3) = (\alpha_0 \wedge \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_1 \wedge \bar{x}_0) \vee (\alpha_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge \bar{x}_1 \wedge x_0) \vee \dots \vee (\alpha_7 \wedge x_2 \wedge x_1 \wedge x_0)$$

⇒ Konjunktive Normalform

$$f(x_1, x_2, x_3) = (\beta_0 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_1 \vee \bar{x}_0) \wedge (\beta_1 \vee \bar{x}_2 \vee \bar{x}_1 \vee x_0) \wedge \dots \wedge (\beta_7 \vee x_2 \vee x_1 \vee x_0)$$

⇒ Reed-Muller Normalform

$$f(x_1, x_2, x_3) = (\gamma_0 \wedge 1) \oplus (\gamma_1 \wedge x_0) \oplus \dots \oplus (\gamma_7 \wedge x_2 \wedge x_1 \wedge x_0)$$

⇒ Äquivalenzpolynom

$$f(x_1, x_2, x_3) = (\delta_0 \vee 0) \equiv (\delta_1 \vee x_0) \equiv \dots \equiv (\delta_7 \vee x_2 \vee x_1 \vee x_0)$$

## Regelsystem für die Reed-Muller Normalform

- Ersetzungsregeln

$$s \wedge t \rightarrow s \wedge t$$

$$\bar{t} \rightarrow t \oplus 1$$

$$s \vee t \rightarrow s \wedge t \oplus s \oplus t$$

$$t \oplus t \rightarrow 0$$

$$t \oplus 0 \rightarrow t$$

- Sowie die üblichen Rechenregeln

⇒ Kommutativität

⇒ Assoziativität

⇒ Distribution

## Zusammenfassung der wichtigsten Begriffe

- **Literal:** Boolesche Variable
- **Produktterm:** UND-Verknüpfung von Literalen
- **Implikant:** Produktterm, der eine oder mehrere „1“-Stellen einer booleschen Funktion beschreibt (impliziert)
- **Implikat:** Disjunktion (ODER-Verknüpfung) von Literalen
- **Minterm:** Implikant, der genau eine „1“-Stelle einer booleschen Funktion beschreibt
- **Maxterm:** Implikat, der genau eine „0“-Stelle einer booleschen Funktion beschreibt
- **Normalform:** Darstellung einer Booleschen Funktion durch Minterme (DNF) oder Maxterme (KNF)

### 9.3 Der Shannonsche Entwicklungssatz

- DNF und KNF können durch einfache logische Umformungen in gewöhnliche disjunktive und konjunktive Formen gebracht werden
  - ⇒ DF und KF
- Zur Berechnung der Normalformen ist der shannonsche Entwicklungssatz hilfreich

**Satz 9.5:** Für jede Boolesche Funktion  $f(x_1, \dots, x_n)$  gilt  
 $f(x_1, \dots, x_n) = (x_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 1, x_{i+1}, \dots, x_n)) \vee (\bar{x}_i \wedge f(x_1, \dots, x_{i-1}, 0, x_{i+1}, \dots, x_n))$

○ **Beispiel:**  $f(x_2, x_1, x_0) = x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_2 x_1$

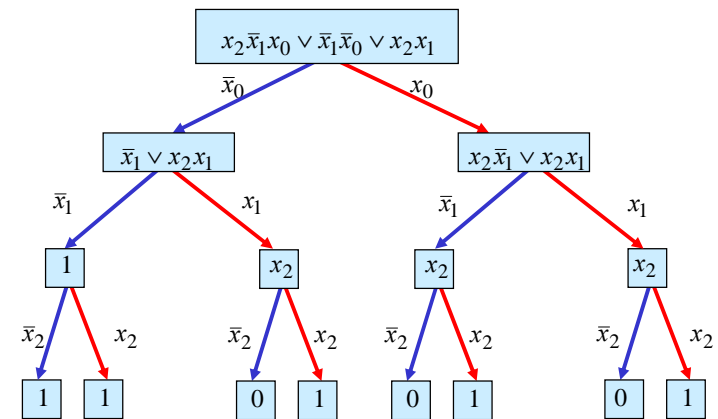
$$= x_0(x_2 \bar{x}_1 \vee x_2 x_1) \vee \bar{x}_0(\bar{x}_1 \vee x_2 x_1)$$

$$= x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 x_1 x_0 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_2 x_1 \bar{x}_0$$

$$= x_2(\bar{x}_1 x_0 \vee x_1 x_0 \vee \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee x_1 \bar{x}_0) \vee \bar{x}_2(\bar{x}_1 \bar{x}_0)$$

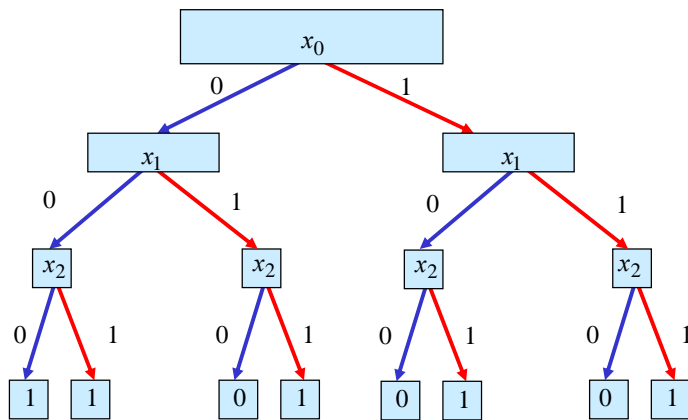
$$= x_2 x_1 x_0 \vee x_2 \bar{x}_1 x_0 \vee x_2 x_1 \bar{x}_0 \vee x_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0 \vee \bar{x}_2 \bar{x}_1 \bar{x}_0$$

### Baumdarstellung



### Binary Decision Diagram (BDD)

- Andere Interpretation der Shannon-Entwicklung

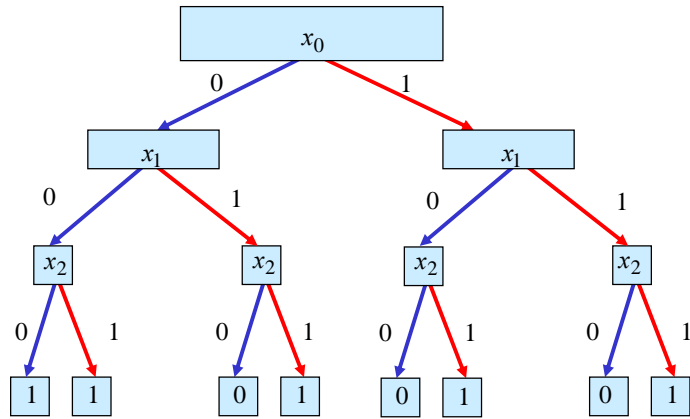


### Reduzierte Baumdarstellungen

- Da die Variablen in allen Pfaden in der gleichen Reihenfolge auftauchen, spricht man auch von einem ordered BDD (OBDD)
- Ein BDD benötigt  $2^n$  Knoten bei  $n$  Variablen
  - ⇒ Für viele Anwendung ist die Speicherung aller Knoten nicht notwendig
  - ⇒ Knoten, deren Nachfolger gleich sind, können eliminiert werden (Regel 1)
  - ⇒ Teile des Baumes, die genau so noch einmal vorkommen, können gemeinsam genutzt werden (Regel 2)
- Es entsteht ein bezüglich einer Ordnung der Variablen eindeutiger reduzierter Baum

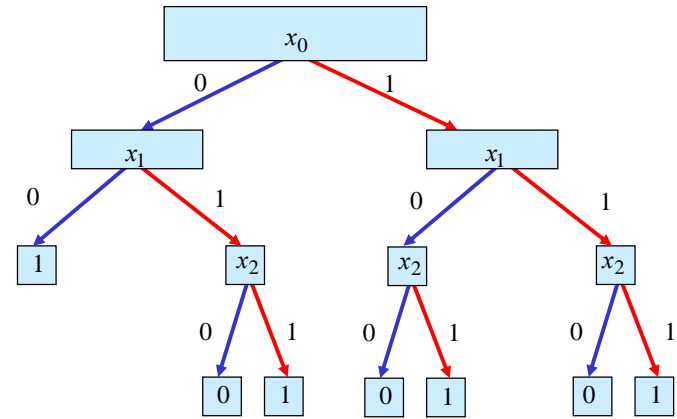
## Reduced Ordered BDD (ROBDD)

### Ausgangsgraph



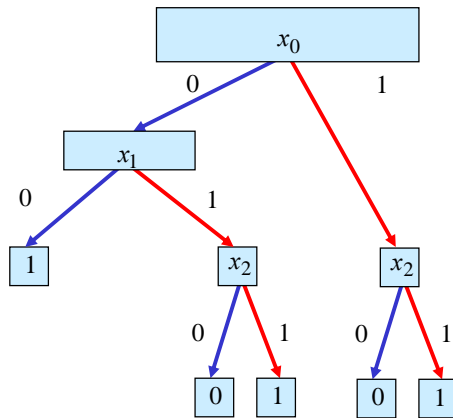
## Reduced Ordered BDD (ROBDD)

### Regel 1



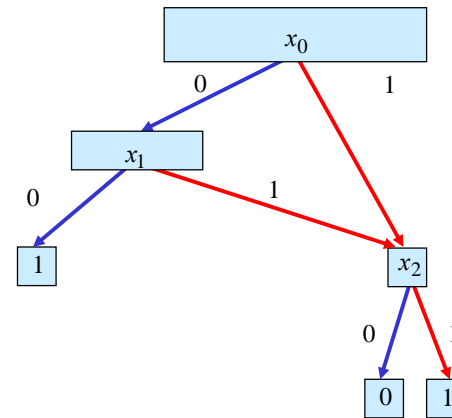
## Reduced Ordered BDD (ROBDD)

### Regel 1



## Reduced Ordered BDD (ROBDD)

### Regel 2

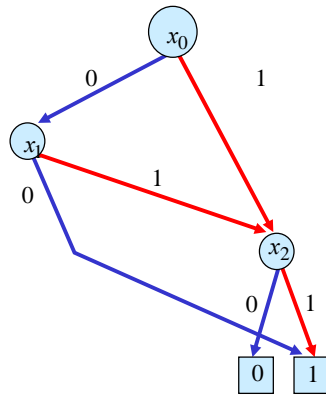


## Anwendung 1: Simulation

- Der Funktionswert wird ausgehend von der Wurzel ermittelt

⇒

$$f(x_2, x_1, x_0) = 0 \quad \text{für } x_2 = 0, x_1 = 1, x_0 = 0$$



## Anwendung 2: Verifikation

- Die Gleichung

$$s \equiv t \Leftrightarrow N(M(s, t)) = 0$$

kann umgeschrieben werden zu

$$s \equiv t \Leftrightarrow BDD(s \oplus t) = 0$$

